

# Java, optimisation

## Développer des applications efficaces et fiables

Cours Pratique de 4 jours - 28h  
Réf : JOT - Prix 2024 : 2 390€ HT

Optimisez les performances de vos applications Java en adoptant les bons usages du langage et de ses bibliothèques (hors utilisation de BD), et en utilisant certains patterns de programmation. Analysez certains mécanismes de la JVM (compilation, gestion mémoire), ainsi que les aspects spécifiques au multithread.

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Optimiser le code Java d'une application pour en améliorer les performances

Maîtriser les outils d'aide à l'optimisation

Optimiser le fonctionnement de la machine virtuelle

Optimiser l'utilisation des bibliothèques standards

Optimiser l'usage du multithreading

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 09/2021

### 1) Méthodologie et outils pour l'optimisation

- Les éléments impliqués dans l'optimisation.
- Les éléments de la méthodologie.
- Outils de profilage, de tests et d'aide.

*Travaux pratiques : Utilisation d'un outil de profilage (VisualVM ou JFR) et d'un outil de tests unitaires (JUnit).*

### 2) L'optimisation et le langage

- Les différents modes d'exécution et de compilation.
- Les types, les instructions, les méthodes.
- La manipulation des chaînes de caractères.

*Travaux pratiques : Amélioration des performances de l'application témoin.*

### 3) L'optimisation et la gestion de la mémoire

- La gestion des objets (la création, la copie).
- Le choix des GC (les algorithmes, le paramétrage, la visualisation de l'activité).
- La saturation mémoire (les causes, le diagnostic, les solutions).

*Travaux pratiques : Amélioration des performances de l'application témoin par une meilleure gestion des objets. Utilisation d'outils de visualisation de la mémoire (VisualVM, MAT), de l'activité du GC (Visual GC).*

### 4) L'optimisation et les bibliothèques standards

- Les classes collections.

*Travaux pratiques : Amélioration des performances de l'application témoin par une meilleure manipulation des strings et des collections.*

### PARTICIPANTS

Développeurs, ingénieurs, chefs de projets proches du développement.

### PRÉREQUIS

Bonnes connaissances du langage Java. Expérience requise en programmation Java.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

## 5) L'optimisation et les I/O

- La librairie nio. Les buffers, channels. Les sélecteurs et leur utilisation.
- Le choix des bonnes classes de stream.
- L'optimisation de la sérialisation.
- L'optimisation spécifique aux IO réseaux.

*Travaux pratiques : Amélioration des performances de l'application témoin par une meilleure gestion des IO.*

## 6) L'optimisation et le multithreading

- Le multithread en Java (les principaux concepts, les différents packages).
- Le parallélisme versus la concurrence : leur impact sur les performances.
- Quelques solutions d'optimisation.

*Travaux pratiques : Amélioration des performances de l'application témoin par l'introduction de threads.*

# LES DATES

---

CLASSE À DISTANCE

2024 : 11 juin, 24 sept., 19 nov.

PARIS

2024 : 04 juin, 17 sept., 12 nov.